



INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
CÁTEDRA DE PROYECTO FINAL

ARTÍCULO DEL PROYECTO

Chefcito



INTEGRANTES

Beluzzo Gino, Federico	79233
Garcia César, Iara	84629
Marcomini, Mayra Abril	85674
Salas, Santiago	83949
Vega, Candela Belén	87345

DOCENTES

Ing. Sergio Quinteros
Ing. María Laura Destefanis

2025 - G06 - 5K3

¿Te falta tiempo, cocinás siempre lo mismo o se te complica seguir una receta mientras cocinás? Son desafíos de todos los días

Chefcito

El héroe de tu cocina

Con Chefcito, convertís tu cocina en una experiencia fácil y divertida: reconocé tus ingredientes, descubrí recetas, planificá tus comidas y cociná con la guía de un asistente virtual



Podés compartir tus recetas y ver las de los demás. Así nace una comunidad que cocina, aprende y crece. ¡Una experiencia pensada para vos, desde la heladera hasta el plato!

- Personalizá tu perfil
- Reconocé ingredientes
- Encontrá recetas
- Obtené una guía
- Participá en desafíos
- Sumate a la comunidad
- Armá tu lista de compras
- Mejorá tu experiencia



Chefcito

**Beluzzo Gino, Federico - García César, Iara - Marcomini, Mayra Abril -
Salas, Santiago - Vega, Candela Belén**

Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba

Abstract

Chefcito nació como una aplicación innovadora diseñada para transformar y optimizar la experiencia culinaria mediante el uso de tecnología inteligente. Este proyecto buscó simplificar la preparación de recetas a través de funcionalidades avanzadas como el reconocimiento de ingredientes mediante inteligencia artificial, la planificación semanal de comidas, la gamificación y un asistente virtual interactivo que guiaba paso a paso la elaboración de los platos, incluyendo además una comunidad colaborativa para compartir recetas y valoraciones, y un sistema de suscripciones que ofrecía contenido exclusivo.

El desarrollo se basó en una metodología híbrida que combinó Scrum, para un enfoque ágil e iterativo, con pautas de gestión de proyectos PMI, con el fin de estructurar el alcance, los riesgos y los tiempos.

Chefcito se enfocó en facilitar la cocina casera, adaptándose a las necesidades y preferencias individuales, generando una experiencia atractiva para usuarios de diferentes niveles, desde principiantes que recién se inician en la cocina hasta cocineros intermedios o avanzados que buscan optimizar sus procesos y descubrir nuevas recetas. La solución fue implementada como una aplicación compatible con dispositivos Android, integrándose de manera efectiva al entorno digital de la cocina cotidiana.

Palabras claves

Alimentación, cocina, suscripción, recetas, comunidad, planificación, pagos, aplicación móvil, salud, asistente virtual, producto, innovación.

Introducción

La creciente falta de tiempo en la vida cotidiana y la preferencia por soluciones que aprovechen lo disponible en casa generan una demanda sostenida de herramientas prácticas para la cocina casera. Muchas personas enfrentan el desafío diario de decidir qué preparar con lo que tienen en casa, y el proceso de seguir

recetas desde el celular suele volverse engorroso, especialmente cuando las manos están ocupadas o sucias durante la preparación.

Chefcito surge como respuesta a estas problemáticas reales, combinando tecnología inteligente con una interfaz amigable que asiste al usuario en todas las etapas del proceso culinario. La aplicación permite avanzar en las recetas sin necesidad de tocar la pantalla, sugiere preparaciones a partir de los ingredientes disponibles, y facilita la planificación de menús semanales, aliviando el esfuerzo mental de decidir qué cocinar cada día.

A diferencia de otras aplicaciones que presentan recetas estáticas, Chefcito integra funcionalidades como reconocimiento de ingredientes mediante inteligencia artificial, planificación semanal personalizada, gamificación para aumentar la motivación, una comunidad activa que promueve el intercambio de conocimientos y experiencias, e incorpora como característica fundamental un asistente virtual que guía al usuario en todo el proceso, desde la elección de la receta hasta la culminación del plato.

Esta propuesta busca superar las limitaciones de interacción y personalización de soluciones convencionales, facilitando el proceso culinario incluso para personas sin experiencia previa. Al mismo tiempo, fomenta la exploración de nuevas ideas, el aprovechamiento de recursos disponibles y la conexión social a través de retos y colaboraciones. Así, la plataforma facilita la cocina diaria, adaptándose al usuario y optimizando los tiempos.

Elementos de Trabajo y Metodología

Chefcito fue desarrollado aplicando un enfoque ágil basado en el marco metodológico Scrum^[1], lo que permitió gestionar el trabajo de forma iterativa e incremental. A la par, se adoptaron lineamientos de la guía PMBOK^[2] del Project Management Institute (PMI), lo cual fortaleció la planificación, el control y la gestión integral del proyecto. El proceso se organizó en tres releases contruidos a lo largo de varios sprints. En cada uno se abordaron funcionalidades definidas a través de User Stories, desarrolladas de forma transversal entre los distintos módulos. Además, se llevaron a cabo reuniones semanales donde el equipo presentó avances, identificó obstáculos y resolvió cuestiones técnicas y de negocio. También se realizaron instancias de planificación, revisión y retroalimentación, promoviendo la mejora continua y la coordinación del equipo.

La comunicación interna se gestionó a través de Discord^[3] y WhatsApp^[4], garantizando un flujo eficiente y constante de información.

El desarrollo de software se realizó utilizando el lenguaje C# .NET^[5], utilizando el entorno de desarrollo Visual Studio^[6]. Para la validación y prueba de las APIs se empleó Swagger^[7]. La gestión de usuarios se realizó a través de Firebase^[8]. La interfaz móvil fue desarrollada con React Native^[9], el diseño y prototipado de pantallas se llevó a cabo con Figma^[10].

La identificación automática de ingredientes fue facilitada por la API Gemini^[11] de Google AI Studio. El entorno de ejecución se desplegó utilizando Docker^[12] en un servidor proporcionado por Contabo^[13]. Para el almacenamiento de datos se utilizó SQL Server^[14], para la gestión del proyecto y de documentación se utilizaron diversas herramientas: Google Drive^[15] para almacenamiento y compartición de archivos, Miro^[16] para planificación y diagramación colaborativa,

Azure DevOps^[17] para la gestión del código fuente y despliegue, y Canva^[18] para la elaboración de recursos visuales. Adicionalmente, se contó con el soporte de asistentes inteligentes, como ChatGPT^[19], que contribuyeron a optimizar el proceso de desarrollo y documentación; y se integró la API de Mercado Pago^[20] para habilitar el sistema de suscripción premium.

Resultados

Se desarrolló una aplicación funcional que cumplió con los objetivos de guiar en la preparación paso a paso, optimizar el uso de ingredientes disponibles y simplificar la organización alimentaria, generar comunidad, motivar el uso de la aplicación mediante gamificación, entre otros.

Entre las características principales se encuentran: la implementación de un sistema de reconocimiento visual de ingredientes, basado en inteligencia artificial, a partir de imágenes capturadas con la cámara del dispositivo; además, un asistente virtual interactivo, representado por un personaje animado que acompaña al usuario durante la elaboración de las recetas. La complejidad técnica se centró en coordinar la interfaz visual, los comandos de voz y los temporizadores para permitir una interacción fluida sin necesidad de tocar el dispositivo durante la preparación.

Estas funcionalidades posicionaron a Chefcito como un producto innovador que facilita la experiencia en la cocina.

Discusión

Chefcito demuestra ser una solución integral que facilita la experiencia culinaria, superando limitaciones de las aplicaciones tradicionales centradas en recetas estáticas o planificación manual. La integración de funciones como el reconocimiento por inteligencia artificial y un asistente virtual con control por voz ofrece ventajas

concretas, especialmente al reducir la dificultad de decidir qué cocinar y mejorar la usabilidad para usuarios con manos ocupadas.

Conclusión

Chefcito propone una nueva forma de acompañar al usuario en la cocina. A través del uso de tecnologías como la inteligencia artificial y el control por voz, busca resolver necesidades concretas de quienes desean una experiencia más ágil y adaptada a su día a día. La aplicación logra integrar funcionalidades clave, promoviendo la organización alimentaria y el uso eficiente de ingredientes. Su diseño adaptable la convierte en una herramienta versátil, con alcance e impacto concretos en diversos perfiles de usuario. Los resultados obtenidos confirman que la aplicación promueve la motivación y el aprendizaje colaborativo, superando las limitaciones de las aplicaciones tradicionales.

De cara al futuro, el proyecto abre camino a nuevas integraciones con otros sistemas operativos, dispositivos inteligentes y personalización avanzada.

Agradecimientos

A quienes estuvieron cerca en cada etapa —familiares, amigos y compañeros de camino— por su constante aliento, compañía y presencia a lo largo de toda nuestra formación académica.

Agradecemos a la cátedra de Proyecto Final por su apoyo constante, y en especial a la profesora María Laura Destefanis por su confianza, continuo acompañamiento y orientación rigurosa durante todo el proceso.

A la Universidad, que nos formó como profesionales y nos brindó las bases sólidas para afrontar este desafío.

Referencias

- [1] <https://agilemanifesto.org/iso/es/principles.html> - Recuperado el 27 de julio de 2025.
- [2] <https://www.pmi.org/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.
- [3] <https://discord.com/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[4] <https://web.whatsapp.com/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[5] <https://dotnet.microsoft.com/es-es/languages/csharp> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[6] <https://code.visualstudio.com/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[7] <https://editor.swagger.io/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[8] <https://firebase.google.com/?hl=es-419> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[9] <https://reactnative.dev/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[10] <https://www.figma.com/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[11] <https://ai.google.dev/gemini-api/docs?hl=es-419> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[12] <https://www.docker.com/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[13] <https://contabo.com/es/> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[14] <https://www.microsoft.com/es-es/sql-server> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[15] <https://drive.google.com> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[16] <https://miro.com> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[17] <https://azure.microsoft.com/es-es/products/devops> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[18] <https://www.canva.com> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[19] <https://chatept.com> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

[20] <https://www.mercadopago.com.ar/developers/es/reference> - Recuperado el 27 de julio de 2025.

Datos de contacto

*Beluzzo Gino, Federico. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
Email: federicobeluzzo02@gmail.com*

*García César, Iara. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
Email: garciacesar.iara@gmail.com*

*Marcomini, Mayra Abril. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
Email: abrilmarcomini@gmail.com*

*Salas, Santiago. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
Email: santiago_00lp@hotmail.com*

*Vega, Candela Belén. Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba.
Email: candelavega13@gmail.com*

PLANILLA PARA CATALOGAR EL PROYECTO FINAL

AÑO	2025	CURSO Y NRO. DE GRUPO	5K3 - G06
NOMBRE DEL SISTEMA / PROYECTO			
CHEFCITO			
CATEGORÍA (Solución De Negocio / Producto / Proyecto De Impacto Social)			
Producto			
HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS UTILIZADAS			
ÁMBITO DE APLICACIÓN		NOMBRE Y VERSIÓN	
ENTORNO DE DESARROLLO		Visual Studio Code Microsoft Visual Studio 2022	
REPOSITORIOS Y VERSIONADO		Azure DevOps	
PROGRAMACIÓN		C# .NET, React Native	
BASE DE DATOS		SQL Server 2022 Microsoft SQL Server Management Studio 19	
COMUNICACIÓN INTERNA		Discord, Whatsapp	
CAPACITACIÓN		Google, Youtube	
PRUEBAS DE SISTEMA		Testing manual, Swagger	
GESTIÓN DEL PROYECTO		Azure DevOps	
DOCUMENTACIÓN		Google Drive	
MODELOS		Miro, Canva, Figma	